

2e année Design

Semestres 3 et 4

Pendant la 2^e année Design, l'étudiant(e) est amené(e) à étudier le design d'espace et le design d'objet (design d'auteur).

2^e année Design : objectifs

L'objectif de la 2^e année Design est de permettre à l'étudiant(e) :

- > d'approfondir et de parfaire, collectivement et individuellement, un apprentissage technique et théorique afin d'acquérir plus d'autonomie dans l'approche des thématiques et sujets proposés ;
- > de structurer progressivement sa vision personnelle du design d'auteur.

Design d'espace : objectifs

Le design d'espace permet à l'étudiant(e), au travers de projets concrets, de se questionner sur la façon dont le design investit l'espace urbain dans ses déclinaisons sociales et culturelles dans le contexte de territoire en mutation.

Design d'objet (design d'auteur) : objectifs

Le design d'objet permet à l'étudiant(e) d'être plongé(e) dans une culture du « projet » grâce à la réalisation d'exercices sur de courtes durées (2 journées) afin de poser un rythme de travail dense et soutenu. Ces projets, dont les sujets sont renouvelés chaque année, sont communs aux années 2 et 3.

2^e année Design : contenu des enseignements

Les enseignements de la 2^e année Design prennent en compte :

- > les enseignements théoriques (histoire, théorie de l'art et du design, sociologie du design) ;
- > les workshops et les interventions des enseignants-artistes et d'artistes-designers ;
- > une formation technique en infographie et imagerie 3D.

accès rapides



Diplômes



Emploi du temps



Unité de
recherche



Pratiques
amateurs



Règlement
intérieur



Visite Virtuelle



ésadtpm

École Supérieure d'Art et de Design Toulon Provence Méditerranée

2 Parvis des écoles
83000 Toulon

04 94 05 58 05

mél : accueilba@metropoletpm.fr

<http://www.esadtpm.fr/design/2e-annee-design-334.html>